**道具&背包**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 郑苏毓 |  | 2021-11-03 | 创建文档 |
|  | Ocean | 2022-06-15 | 修改文档（将道具加有效限时，道具非唯一化） |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 道具类型

### 钻石

* 充值获得的货币

### 金币

* 游戏内的主要货币

### 头像

* 同一头像只能拥有一个，可以更换
* 头像拥有存续时效，存续时效归零，头像消失

### 头像框

* 同一头像框只能拥有一个，可以更换
* 头像框拥有存续时效，存续时效归零，头像消失

### 骰盅

* 同一骰盅只能拥有一个，可以更换
* 骰盅拥有存续时效，存续时效归零，头像消失

### 材料

* 最普通的道具，通常用于其他玩法内消耗【比如兑换】

### 礼包

* 开启后获得多个其他道具
  + ItemConfig【道具配置】新增UsedDropInfo【使用后掉落资源类型&参数数组】字段
  + EnumerationConfig【枚举配置】新增ResType【资源类型】字段
    - 添加枚举【头像】 格式 Int,Int,Int[] 参数 编号,数量,存续时效（秒,可选）
    - 添加枚举【头像框、骰盅、气泡框、聊天表情、魔法表情、Bgm】，格式与参数等同于【头像】

## 道具图标

### 大图标

* 通常在背包之类的界面里使用，尺寸待定
* 每个道具通常都有一个大图标

### 小图标

* 一般只有金币和钻石会需要小图标显示

# 配置相关

## ItemConfig【道具配置】

## EnumerationConfig【枚举配置】